# Protokoll

23.11.2018

Desktop-Beobachter Teammeeting

1. Teilnehmer

Steffen S.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

Ella V.

1. Stichpunkte

* Spielsteine per Code schneiden
* Zeit visualisieren
  + Stein setzen

DB hat dann z.B. 10 sec zu den Visualizern

* Chat wird mitbewertet aber nicht verpflichten
  + Kleiner Button zum Öffnen des neuen Chat-Fensters
  + Artem ist zuständig
* This für Klassenvariablen
  + Ist nach belieben
* Lobby verschönern
  + Logo über Tab-Bar
  + Fenster Name Lobby
  + Kleines Logo oben links
* Spielfeld
  + Spieler anzeigen wer dran ist blau hinterlegen
  + Spielerhand anzeigen im Tab beim Klicken auf den jeweiligen Spieler
  + Spielerhand automatisch anzeigen
  + Spielsteine in der Tab-Bar in einer H-Box anzeigen
  + Spielzeit und Spielerzeit Anzeigen
  + Chat einbauen

1. Verteilte Aufgaben

Join Button mit FIELD verbinden und abrunden Mohness

Style mit Dennis und Bogna abstimmen mit dem CSS Mohness

Pep rein bringen Mohness

Interface-dokument durchlesen alle

Code Kommentare JavaDocs

Siehe Oben (Spielfeld) Artem

Canvas Steinen mit unterschiedlichen Style können platziert und werden umrandet Dennis

Titel leisten anpassen alle

Favicon raussuchen Steffen

Favicon einbauen Dennis

1. Nächste Termine

Desktop-Beobachter, 30.11.2018

1. Rückfragen

Rückfrage, An Wen? Das muss auch kommuniziert werden!